

# 第八届全国青少年人工智能创新挑战赛

## AI 智能体开发专项赛

### 参 赛 手 册

中国少年儿童发展服务中心  
2025 年 4 月

本次挑战赛坚持公益性，赛事任何环节任何单位都不会向学生、学校收取成本费、工本费、活动费、报名费、食宿费、参赛材料费、器材费和其他各种名目的费用，做到“零收费”；

不会指定参与竞赛活动时的交通、宾馆、餐厅等配套服务；

不会通过面向参赛学生组织与竞赛关联的培训、研学、冬令营、夏令营等方式，变相收取费用；

不会推销或变相推销资料、书籍、辅助工具、比赛器材等商品和培训班；

不会借竞赛之名开展等级考试，违规收取费用；

不会以任何方式向学生或组织学生参赛的学校转嫁竞赛活动成本；

本次挑战赛坚持自愿原则，不强迫、不诱导任何学校、学生或家长参加竞赛活动；

竞赛以及竞赛产生的结果不作为中小学招生入学的依据；

赞助单位不得借机进行相关营销活动。

## 一、参赛条件及分组

1. 在校小学、初中、高中、中专或职高学生均可参赛。
2. 选手所在学段组别分为：小学低年级组（1-3 年级）、小学高年级组（4-6 年级）、初中组、高中组（含中专、职高）。
3. AI 智能体开发专项赛分个人赛和团队赛，团队人数为 2-3 名，按成员最高学历划分参赛组别，每队指导老师不超过 2 人。
4. 不同参赛青少年的指导老师可以重复。指导老师作为责任人，要保护参赛学生的人身安全、财产安全，指导参赛学生制定比赛计划，督促参赛学生认真完成比赛。

## 二、参赛报名

1. 参赛报名。参加活动的青少年通过访问 “全国青少年人工智能创新挑战赛网站” <https://aiic.china61.org.cn/>，在首页点击“参赛报名”链接进行报名，登记相关信息和报名赛项、组别。

**注意：团队竞赛的项目，每名团队成员均需单独报名参赛；该报名渠道为挑战赛唯一报名渠道，请参赛青少年注意分辨。**

2. 报名时间。2025 年 4 月 30 日-5 月 31 日，选拔赛时间为 2025 年 6 月 1 日-7 月 15 日（具体时间另行通知）。
3. 参加选拔赛的青少年可通过访问“全国青少年人工智能创新挑战赛”网站，点击“参加选拔赛”链接，选择所报名赛项了解选拔赛详细信息。
4. 主办单位将根据选拔赛的成绩，甄选出部分优秀选手入围挑战赛决赛。

## 三、线上选拔赛规则

AI 智能体（Artificial Intelligence Agent）是指通过算法驱动，

能够自主感知环境、进行决策并采取行动的人工智能系统，可以是纯软件的基于人工智能大模型底座的 APP，也可以是端云融合的新一代数智终端设备，是人工智能赋能各个行业 的基本应用形态。其中，工作流开发在智能体开发中占据关键地位。智能体需高效、有序地完成复杂任务，工作流开发提供了清晰流程框架，它将收到的用户任务拆解为一系列可管理的处理步骤，确定各个步骤的先后顺序，明确每个步骤的输入输出以及相互关系，使得智能体运行更具逻辑性和稳定性，比起通用大模型更高效地处理用户任务，更快速达成任务目标。

用工作流方式开发智能体，基本方法如下：首先进行任务分析，明确智能体需完成的任务内容，梳理出业务流程，确定每个环节的目标与需求；其次设计工作流结构，依据任务分析结果，构建工作流模型，确定流程节点、流向以及分支条件等；接着针对每个流程节点进行智能体功能设计，赋予其相应处理能力，如信息获取、分析、决策等；最后，将各个节点整合，进行测试与优化，检查工作流运行是否顺畅，对出现的问题及时调整，确保智能体按设计的工作流高效稳定运行。

本专项赛要求青少年围绕人工智能智能体相关背景知识，创新思考 AI 智能体应用需求和场景，学习基于自建知识库及工作流的智能体开发技术，独立做好需求分析、系统设计、开发与测试、部署与维护，并提交智能体作品和开发过程的报告文档，并以接受专家问辩的形式进行竞赛评选。选拔赛阶段不限开发平台（例如：扣子智能体开发平台、讯飞星火智能体平台、文心智能体平台），同时鼓励软硬结合的智能体应用场景（如对弈机器人系统）等。

### （一）参赛成果要求

AI 智能体开发专项赛要求青少年创新思考人工智能智能体应用场景和需求，基于学习和掌握的 AI 智能体开发技术，完成 AI 智能体的开发与部署，同时提交结果和过程资料，并以现场操作以及接受专家问辩的形式进行竞赛评选。

其中，初中组、高中组（含中专、职高）参赛作品主题不限，要求基于工作流的方式开发 AI 智能体应用，工作流中必须包含自建知识库功能，工作流具备一定复杂性，必须包含 10 个节点以上的设计，初中组、高中组（含中专、职高）作品如未达成以上基本条件，作品将视为无效。

**不接受的参赛作品：**

- 1. 使用生成式人工智能工具直接生成的参赛思路、解决方案、文生文、文生图、文生视频、文生 PPT 等生成式作品。**
- 2. 与人文或艺术相关的纯内容作品，包括小故事、小论文、音乐类作品、美术类作品、语言类作品、其它艺术设计、非遗类作品等。**

提交资料包括且不限于：

1. 所开发智能体的网络访问链接或小程序二维码或 APP 安装文件；
2. 附件 1 项目基本信息表；
3. 项目报告 PPT，内容包括 AI 智能体需求分析、系统设计描述（包括并不限于智能体系统设计框图、知识库构建和工作流搭建等关键操作步骤截图）、开发与测试过程、部署网络链接及开发过程的反思；
4. 录制的报告视频，包括个人身份认证、作品路演以及作品开发的过程性文档、照片及视频记录文件。
5. 提交成果要求过程真实、完整；报告过程要体现探究性，体现学生的科学态度和科学精神。

**（二）提交成果格式要求**

1. 提交智能体部署网络地址或小程序码、APP 安装文件等，无法访问或安装的视为未提交；
2. 基本信息表信息填写完整，组队参赛者必须填写所有成员姓名；
3. 报告 PPT 重点突出、表达精准、版式清晰；
4. MP4 视频分辨率不低于  $1280 \times 720$ ，确保画面清晰、稳定，无卡顿、花屏等现象。音频需清晰可辨，无杂音、爆音，音量适中且均衡；
5. 视频及报告文件命名格式：组别-省-市-学校名称-选手名称-作品名称，如“小学高年级组-广东省-广州市-某某小学-张某某、李某某-《某某智能体》”；
6. 文件按照要求命名后，在规定时间内提交至竞赛平台，不按规定命名的文件一律视为无效作品。

### （三）选拔赛评分标准

表 1：选拔赛评分标准

维度	指标	描述
创新性 (25%)	主题有新意 (15%)	智能体的主题具有新意，避免大众化，杜绝雷同，实用价值突出；
	整体设计涉及多学科融合 (10%)	开发及设计中涉及多个学科的融合；
完整性 (20%)	开发流程完整性 (10%)	报告中包含需求分析、系统设计、开发与测试、智能体部署完整流程；
	提交内容和资源完整性 (10%)	提交内容包括报告文件及报告视频等完整资源；
先进性 (30%)	提示词工程 (5%)	智能体创建中提示词优化程度；
	插件调用 (含大模型)	智能体包含大模型调用及其他必要插件调

	(5%)	用;
	包含自建知识库 (5%)	智能体中包含特定应用自建知识库;
	包含工作流设计 (10%)	智能体包含工作流设计及优化;
	多智能体协同 (5%)	智能体设计包含多智能体协同的设计;
扩展性 (10%)	可以扩展到特定设备中 (10%)	开发智能体不仅用于电脑及手机端,可以扩展嵌入其他智能设备端,形成软硬融合的智能体系统;
传播性 (15%)	汇报过程完整流畅 (10%)	汇报表达清楚、流畅,有感染力和说服力,条理性、逻辑性强;
	有使用记录 (5%)	开发的应用有被其他使用者使用的记录或者用户回访记录。

#### 四、挑战赛决赛规则

决赛以线上或线下现场操作方式进行,参赛选手需携带笔记本及开发需要的其他配件到现场,笔记本中包含选拔赛素材等,考场提供电源、网络及主流智能体开发平台的账号和密码,每组同学需要在 2 小时内基于现场环境独立完成 AI 智能体的现场开发;

现场开发结束后,按照要求对所开发作品进行展演,专家根据展演情况进行问辩、评分;

展示时间:每人/团队展示时间限时 5 分钟,评委提问 2 分钟,每队总用时 7 分钟;

评比:现场评委根据参赛者熟练程度、展示表现以及所创建 AI 智能体综合表现等维度现场打分。

#### 五、知识产权声明

挑战赛组委会鼓励技术创新以及技术开源,并尊重参赛队的知识产

权。参赛队伍比赛中开发的所有知识产权均归该队伍所有，组委会不参与处理队伍内部成员之间的知识产权纠纷，参赛队伍须妥善处理本队成员之间对知识产权的所有关系。参赛队伍在使用组委会提供的裁判系统及赛事支持物资过程中，须尊重原产品的知识产权归属方，不得针对产品进行反向工程、复制、翻译等任何有损于归属方知识产权的行为。

所有参赛作品，均须为参赛个人或团队原创，不能存在任何侵犯第三方权利的内容，不能违反法律法规的规定，不能使用生成式人工智能工具直接生成参赛思路、解决方案、文生文、文生图、文生 PPT 等材料进行参赛。

## **六、主办单位免责声明**

未经主办单位书面授权，任何单位和个人以本赛事名义开展的活动均属假冒、侵权。

主办单位不会以本赛事名义向学生收取任何费用，不会以本赛事名义举办夏（冬）令营、培训班，不会捆绑销售器材商品、书籍材料等。本赛事不存在任何指定比赛器材、指定培训机构、指定培训教材等，请参与活动的师生和家长朋友们谨防上当受骗。

请线下参与活动人员妥善保管自己的贵重物品（如现金、笔记本电脑、手机和参赛设备等），避免丢失或损坏。

## **七、回避范围及方式**

### **（一）回避范围**

回避是指评审专家如果具有一些特定情形，就不能参与相关作品评审的制度。评审专家该回避却不回避，活动组委会一经发现，将决定其评审结果无效，向社会公告，并向评审专家所在单位通报。按照相关规定，结合竞赛活动实际，如果评审专家具备以下情形之一的，应当回避：

- (1) 是参赛选手的亲属;
- (2) 与参赛选手有其他直接利害关系;
- (3) 担任过参赛选手的辅导老师或指导老师的;
- (4) 与参赛选手有其他关系, 可能影响公正评审的。

## (二) 回避方式

回避方式有自行回避、安排回避与申请回避三种:

### 1. 自行回避

评审专家自行提出回避申请的, 应当说明回避的理由。口头提出申请的, 应当记录在案。

### 2. 安排回避

评审专家有上述(1) (2) (3) (4)回避情形之一, 但没有自行提出回避的, 活动组委会一旦得知, 应当安排其回避。

### 3. 申请回避

参赛选手、学校等个人或单位要求评审专家回避的, 应当提出申请, 并说明理由。口头提出申请的, 应当记录在案。

## 八、异议处理机制

1. 第八届全国青少年人工智能创新挑战赛接受社会的监督, 挑战赛的评审工作实行异议制度。

2. 任何单位或者个人对第八届全国青少年人工智能创新挑战赛参赛选手、参赛单位及其项目的创新性、先进性、实用性, 及推荐材料真实性、比赛成绩合理性等持有异议的, 应当在项目成绩公布之日起10日内向活动组委会提出, 逾期不予受理。

3. 提出异议的单位或者个人应当提供书面材料, 并提供必要的证明文件。提出异议的单位、个人应当表明真实身份。个人提出异议的, 应

当在书面异议材料上签署真实姓名；以单位名义提出异议的，应当加盖本单位公章。以匿名方式提出的异议一般不予受理。

4. 提出异议的单位、个人不得擅自将异议材料直接提交评审委员会或者评审专家；专家收到异议材料的，应当及时转交活动组委会，不得提交评审委员会讨论和转发其他评审专家。

5. 活动组委会在接到异议材料后应当进行审查，对符合规定并能提供充分证据的异议，应予受理。

6. 为维护异议者的合法权益，活动组委会、推荐单位及其指导老师，以及其他参与异议调查、处理的有关人员应当对异议者的身份予以保密；确实需要公开的，应当事前征求异议者的意见。

7. 涉及参赛选手所完成项目的创新性、先进性、实用性及推荐材料真实性、比赛成绩合理性等内容的异议，由活动组委会负责协调，由有关指导单位或者指导老师协助。参赛选手接到异议通知后，应当在规定的时间内核实异议材料，并将调查、核实情况报送活动组委会审核。必要时，活动组委会可以组织评审专家进行调查，提出处理意见。涉及参赛选手及其排序的异议由指导单位或者指导老师负责协调，提出初步处理意见报送活动组委会审核。参赛选手接到异议材料后，在异议通知规定的时间内未提出调查、核实报告和协调处理意见的，该项目不认可其比赛成绩。

8. 异议处理过程中，涉及异议的任何一方应当积极配合，不得推诿和延误。参赛选手在规定时间内未按要求提供相关证明材料的，视为承认异议内容；提出异议的单位、个人在规定时间内未按要求提供相关证明材料的，视为放弃异议。

9. 异议自受理截止之日起 60 日内处理完毕的，遭异议的参赛选手如

果提供了合理解释，可以认可其比赛成绩；自异议受理截止之日起一年内处理完毕的，遭异议的参赛选手如果提供了合理解释，可以直接参加下一年度比赛。

10. 活动组委会应当向评审委员会报告异议核实情况及处理意见，并将决定意见通知异议方和参赛选手。

## **九、赛事组委会**

本届挑战赛信息发布平台为：

“中国少年儿童发展服务中心”微信公众号；

主办单位网站：<http://www.china61.org.cn>；

挑战赛网站：<http://aiic.china61.org.cn>。

组委会联系方式：

联系人：屈老师、辛老师

邮 箱：[ghstfmct@163.com](mailto:ghstfmct@163.com)

电 话：010-65124399

## **十、其它**

1. 比赛期间，凡是规则中没有说明的事项由活动组委会和评审委员会现场决定。

2. 组委会对规则中未说明及有争议的事项拥有最终的解释权、补充权和决定权。

## 附件 1

### AI 智能体开发专项赛项目基本信息表

提交参赛的开发作品	开发作品名称			
	成果附件	智能体作品网络链接： 智能体开发工作流节点流程图： 其他资源附件： (可列举文档、视频等附件压缩包清单)		
辅导老师 (可加行, 最多 2 人)	姓名		手机号码	
	联系地址			
	姓名		手机号码	
	联系地址			
开发作品简介	(300 字以内, 介绍开发作品简单情况、创新性)			
参赛人员 (按作用程度, 限 1—3 人)				
姓名	学校/年级	承担任务		