

浙江省“网聚少年”网络活动组委会文件

组委会〔2020〕1号

关于开展第16届“网聚少年”暑期网络夏令营系列活动的通知

各市、县（市、区）少工委、青少年宫（青少年活动中心、少年宫）、档案馆、图书馆、博物馆、科技馆、文化馆：

为更好地引导青少年树立社会主义核心价值观，在实践中感知、领悟和接受社会主义核心价值观，加强青少年爱国主义教育，充实青少年暑期生活，引导青少年绿色上网、文明上网，倡导学以致用，用以促学，今年暑假，浙江省网络文化协会等13家单位决定在全省范围内联合开展第16届“网聚少年”暑期网络夏令营系列活动。

一、组织机构

主办单位：浙江省网络文化协会

浙江省文明办未成年人处

少先队浙江省工作委员会办公室

浙江省青少年校外教育中心

浙江省档案馆宣传文化处

浙江图书馆

浙江省博物馆

浙江省科技馆
浙江省文化馆
浙江自然博物院
浙江教学月刊社
浙江省计算机学会
浙江电视台少儿频道

二、活动时间

2020年7月15日至9月20日

三、活动对象

全省青少年

四、参与方式

7月15日起，登录“青少年宫在线”网站（www.qsng.cn）进入“网聚少年”活动专题页面，选择各网络夏令营分营，参加活动。完成活动任务后可获得相应奖励。

首次访问用户须注册账号，按要求依次填写信息。注意填写的姓名、手机号、所在学校（或少年宫）必须真实有效，否则将影响获取证书资格。

五、活动内容

本次活动是一次网络夏令营之旅，夏令营设置七个分营，为青少年提供一个可以学习丰富课外知识和参加公益性趣味活动的网络平台。

在网络夏令营中，由青少年自主选择参加各个分营的活动，完成分营任务可获得相应奖励。具体活动内容如下：

1. 浙江省青少年校外教育中心分营

该分营为“我的美好生活”摄影活动。通过摄影活动，讲述身边的美好故事，记录假期的美丽瞬间，以青少年的视角，感受和展示浙江高水平全面建成小康社会的生动实践，展现浙江“重要窗口”形象。

2. 浙江省档案馆分营

该分营为“档案文化”学习体验活动。活动主要引导青少年通过浏览“浙江档案”网站的“档案文化”栏目，接触和了解文书档案、科技档案、人物档案、实物档案等，让青少年从鲜活的档案资料中感知、理解和弘扬红船精神、浙江精神和社会主义核心价值观，了解“八八战略”在浙江的伟大实践成果。

3. 浙江图书馆分营

该分营为“童心绘童画《布可的图书馆》全省少儿自制绘本”活动。活动面向全省5~14岁青少年，旨在引导全省青少年跟随浙江省公共数字文化工程阅读推广代言人“布可”享受阅读的快乐瞬间，用自己的视角和画笔跟着“桃子妈妈”一起描绘一个阅读、爱学的“布可”形象，从而激发孩子们更多的走入图书馆学习。活动网站将开设“学习模块”，可在线学习绘本设计、制作；通过“征集入口”提交作品。

4. 浙江省博物馆分营

该分营为“心随‘疫’动——青少年眼中的战‘疫’绘画创作大赛”活动。活动旨在让青少年通过绘画创作的方式，树立正确的价值观，助力全民抗疫，传

递爱和勇气。本次创作大赛获奖作品将在“‘浙’里长城——浙江省抗击新冠肺炎疫情纪实展”展览期间在浙江省博物馆孤山馆区内展出，并收录于《“浙”里长城——青少年眼中的战“疫”绘画作品集》。

5. 浙江省科技馆分营

该分营为“小实验大科学——科学表演知识问答”活动。活动主要是由青少年在线观看科学表演，进行互动问答，探究科学的奥秘。青少年还可以通过网络浏览浙江省科技馆经典的展品或展项的实景图片，了解展品的操作方法，学习展品所蕴含的科学原理以及相关科学知识在生活中的应用。以此激发青少年对科学的兴趣，启迪青少年的科学观念，让青少年在上网的过程中，接受优质的科普教育。

6. 浙江自然博物院分营

该分营为“认识奥妙的大自然”。活动主要是以浙江自然博物院官方网站（少儿版）为载体，贴近青少年设计展览内容，内设丰富的科普教育知识，为青少年提供在线学习、互动、游戏等活动内容。青少年可以浏览科普活动、在线课堂、益智游戏和展示区四个版块的内容，学习和体验自然生物知识。

7. 浙江省计算机学会分营

该分营为“青少年计算机理论知识竞赛”。活动主要是通过开展计算机技术科学知识竞赛，在全省青少年中广泛普及计算机领域知识，培养计算机兴趣，倡导青少年学习计算机技能，培养文明上网、科学上网能

力，引导广大青少年过一个积极、安全的暑假。

六、参与奖励

每完成一个分营的活动任务或知识学习，可在“青少年宫在线”网站获得一枚电子徽章，集齐七个分营的徽章，将有机会获得由活动组委会颁发的夏令营优秀营员荣誉证书。

未尽事宜请联系浙江省青少年校外教育中心周老师，联系电话：0571-88806520。

浙江省“网聚少年”网络活动组委会

2020年7月8日

组委会

