

## 平衡木创意搭建赛

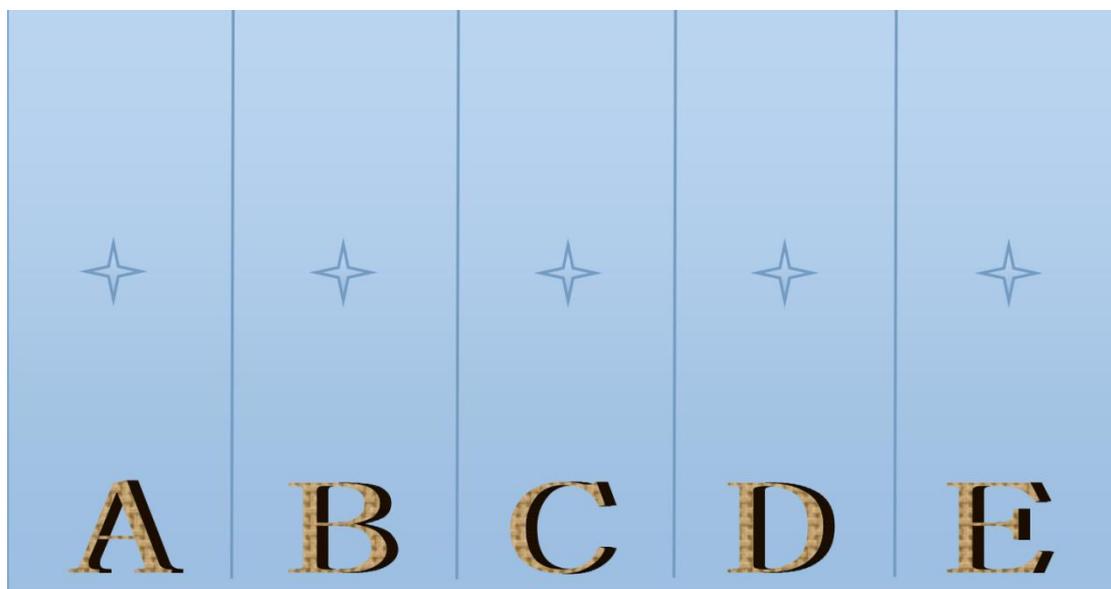
1. 赛项描述：参赛队成员运用杠杆平衡原理，用不超过 120 块的乐高积木合作创意搭建平衡木，寻找使其臂长最长的解决方案。

2. 比赛方式：团队赛。

3. 参赛人员：每参赛队由 2-3 名 4-6 岁的学龄前儿童组成。

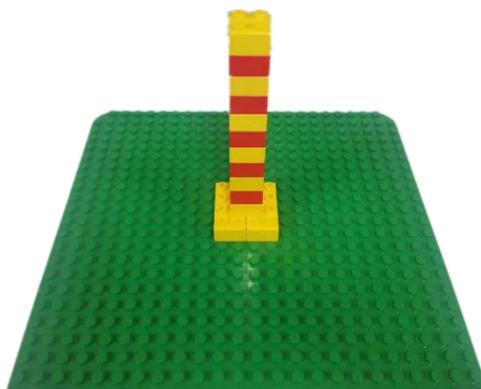
4. 比赛器材：乐高 9090 套装中的 2×2 积木 40 块，2×4 积木 60 块，2×4 薄片 20 块，总计 120 块，24×24 搭建底板 1 块。（现场比赛所用积木由举办者提供）

5. 比赛场地：比赛在宽 3 米，长 5 米的光滑平整地面上进行（如下图），24×24 的搭建底板可以摆放在场地区域内任意位置，比赛时的搭建模型不能超过规定区域，超出部分视为无效长度。



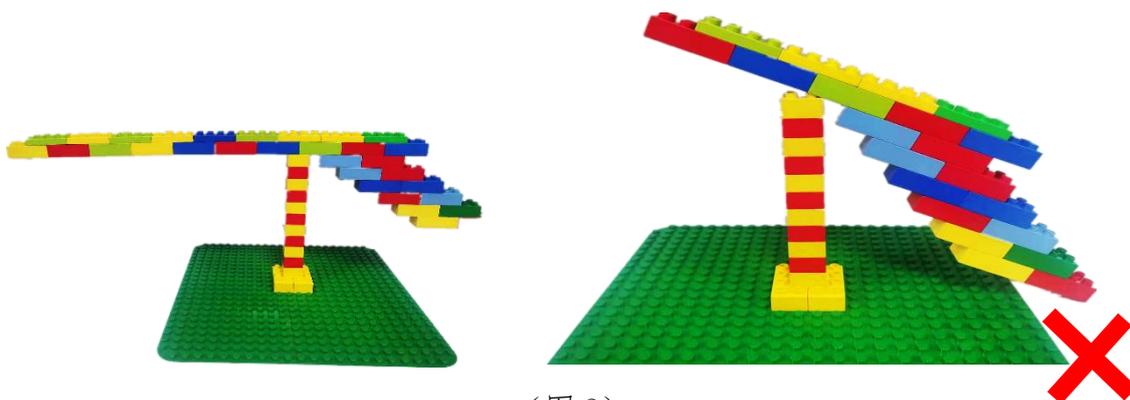
6. 比赛规则：

6.1 比赛开始后，参赛队成员须在 1 块 24×24 搭建底板（9071）上，用积木垂直叠加方式搭建一个总高度不低于 10 块常规积木（如 2×2 或 2×4 积木）高度的立柱。搭建参考范例见（图 1）。



(图 1)

6.2 在立柱顶端搭建延伸横梁，搭建过程中不限制造型、高度及平衡方式。除立柱外，搭建完成的模型的任何部位不能触碰场地，且应能平稳直立于场地上。搭建参考范例见(图 2)。



(图 2)

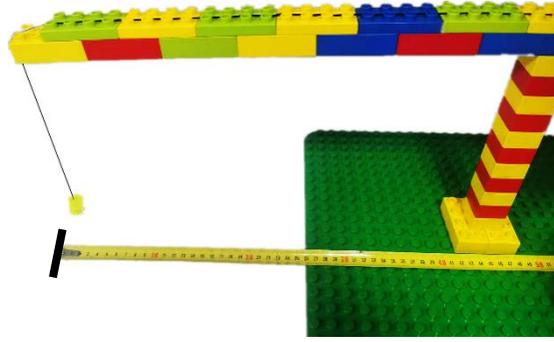
6.3 搭建中只允许使用举办者提供的 120 块颗粒器材，若使用其它器材或材料者，比赛成绩无效。

6.4 底座及横梁的搭建过程须在比赛开始后的 5 分钟内全部完成，提前完成搭建的小组须等待到比赛时间结束后统一参加评审。在此时间内若模型倒塌视为搭建失败，比赛成绩无效。

6.5 比赛时间结束后，参赛队的全体成员应立即停止搭建，双手离开积木。若参赛队的任一成员继续搭建且经裁判员劝阻无效者，比赛成绩无效。

6.6 比赛时间结束后，模型应保持稳定，以供裁判员进行评审。在评审过程中若模型倒塌或立柱之外的任何部分触碰场地时，成绩无效。

6.7 以厘米为单位，作品长度的测算，是以作品伸出底座最远端垂直投射到地面的点，到搭建作品底座边缘最靠近垂直投射点的距离，测量方法如下图按照 1 厘米/分的方法计算成绩。测量结果中不足 1 厘米的部分不计成绩。测量方法如下图（图 3）所示。



(图 3)

6.8 比赛成绩相同时，以立柱高度低者的排名在前；成绩仍相同时，名次并列。