附件1

第十一届湖南省少儿才艺大赛

机器人幼儿闯关搭建赛规则

我们希望在富有挑战意义的活动项目中，不仅能够让幼儿通过动手操作，体验参与游戏活动的快乐，更能够激发幼儿对周围世界的好奇心和探究欲望，激发孩子的想象力和创造力，帮助孩子获得重要的科学概念和科学概念之间的联系，同时促进孩子语言表达能力、合作交往能力、手眼协调能力、自然观察能力、空间感知能力、逻辑思维能力的综合发展，让孩子学会动手，学会动脑，学会做人。

参赛队必须是使用乐高器材的幼儿园或机构，组成的队伍每队由3名4—6岁儿童与1名成人教练组成。

**一、闯关搭建赛主题**：看谁跑得远

**二、参赛队员要求**：3~4名4~6岁儿童与1名成人教练组成

**三、使用器材要求**：竞赛包器材型号为9090，套装中的零件有长黄粱10根、 2x4砖块20块、 2x2砖块10块、薄板10块、6\*12底板1块；9656套装中长齿轴4根、短齿轴4根、曲柄4个、 2\*10红梁6块、 2\*4红梁4块、40齿齿轮4块、24齿齿轮4块、24齿冠齿轮4块、皮筋2根、滑轮20块、绿轴8根、灰轴4根、塑料片长方形1片、正方形1片、轮皮4块；45002套装中履带4条，比赛当天任务搭建活动器材由活动组委会提供，参赛队伍无需自己携带。

**四、比赛场地要求**：每块场地为1m\*2m大小的长方形场地。

**五、比赛时间**：5分钟

**六、比赛细则**：

1. 比赛通过抽签的方式来确定各个队伍的场地位置及场次顺序；
2. 在规定的5分钟比赛时间内，每队固定的3~4名队员用比赛规定使用的器材完成挑战任务；
3. 根据游乐园里的激流勇进游戏，设计搭建比赛模型；模型分为两部分“小船”和“斜坡”；斜坡又分为上坡和下坡两部分；
4. 上坡部分有传动装置，可以把“小船”运送到坡顶；达到坡顶后因引力顺着下坡部分自由滑落，整个过程中，不能用手触碰“小船”；上坡时“船”底缘最低点离地面不得超过6CM；
5. 坡的传动装置需要设计一个曲柄摇杆，队员的手只能通过转动曲柄摇杆给上坡的传动装置提供动力；
6. “小船”完全停止动作后，裁判记录队伍用时，以及“小船”跑出的最远距离；距离测算：脱离坡体后行走的垂直距离，距离终点以“小船”尾部的垂直投影来测算

**七、得分方式**：

1. 行驶距离≦30CM，得80分
2. 30CM以上到150CM，每10CM加10分，超出150CM得200分
3. 排名顺序为：(行驶距离得分-犯规扣分)-时间-所剩积木块

# 得分记录表:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 距离 | 用时 | 剩余积木 | 犯规次数 |
|  |  |  |  |

# **其他注意事项**：

（一）有以下行为之一的情形，比赛成绩作废！

1. 在规定的比赛时间结束时，队员还在触碰积木的队伍，比赛成绩记为0分；
2. 如有恶意损坏其他组搭建作品的队伍，比赛成绩作废；非恶意被损坏的搭建作品，组委会会视情形给予一定的时间，使其进行修复工作，但不可以同时参与附加分数环节。
3. 教练和家长不得进入比赛场地。

注意：现场规则裁定中，若出现“船体”运行过程中未经裁判允许碰触“小船”等犯规行为，每犯规1次在总得分中扣除10分，超出3次取消比赛成绩

（二）每个队伍需要制作一个展示板，具体要求如下：

1. 使用一个88cm\*123cm的三折演示纸板展示，但不能超过这个尺寸。
2. 在海报/展示板上通过写字、画画，也可以贴照片或者小物件或者其他生动有趣的方式来展示团队所学到的东西。
3. 在海报/展示板上介绍各自的团队——队名以及队员（记得要留有一定的空间来介绍每个队员的特点）以及团队的教练。
4. 在海报/展示板上介绍一下寻找答案的地方或者咨询过的人们。
5. 介绍一下你们在《看谁跑得远》项目中，是怎样探索的去设计这个模型的？如何让你的“小船跑得更远”？
6. 介绍一下模型以及模型中的你觉得最有特色的地方。
7. 在比赛过程中你们遇到了哪些困难，你们是怎么解决的？
8. 海报制作基础得分为10分，但凡参与展示的队伍都将在场地赛的成绩上添加此项得分后的总分来进行排名，未参与者则直接以场地赛得分进入排名。